

## Das neue Microsoft Visual Studio 2015

# Ein Tool für alles, was Entwickler brauchen

Auf der Build-Konferenz präsentiert Microsoft alljährlich viele spannende Neuerungen für Entwickler. Meine persönlichen Highlights in diesem Jahr waren die Ankündigungen rund um Visual Studio. Visual Studio 2015, die kommende Version der Entwicklungsumgebung, wird jede Menge neuer Möglichkeiten bieten – unter anderem können Entwickler damit für nahezu alle Plattformen Anwendungen erstellen, inklusive Android, iOS und Windows.

▶ Außerdem wird es mit Visual Studio 2015, dessen Release Candidate derzeit kostenlos getestet werden kann (<http://aka.ms/VS-2015>), auch eine Vereinfachung bei den Editionen geben: Aus Visual Studio Premium und Visual Studio Ultimate wird Visual Studio Enterprise. Dadurch kommen noch mehr Entwickler in den Genuss des vollen Funktionsumfangs der IDE. Für mehr Informationen rund um die nächste Visual Studio-Version, die neuen Editionen und mögliche Upgrade-Versionen empfehle ich Ihnen einen Besuch auf unsere Übersichtsseite: <http://aka.ms/VS2015Countdown>

## Viele Brücken führen zu Windows 10

Sollten Sie bereits bestehende Anwendungen haben, ist es dank der ebenfalls auf der Build 2015 angekündigten *Universal Windows Platform Bridges* nun möglich, diese in den Windows Store zu portieren und dort zu vertreiben. Zur Verfügung stehen werden diese Brücken zum Beispiel für iOS- und Android-Apps, aber auch für Web- und klassische .NET- oder Win32-Anwendungen.

## Visual Studio auf neuen Pfaden

Nicht nur die Entwicklung für, sondern auch auf verschiedenen Plattformen ist mit der Microsoft-IDE möglich, denn mit *Visual Studio Code* steht ein neues Mitglied der Visual Studio-Familie ab sofort *kostenfrei* zur Verfügung. Dabei handelt es sich um einen Cross-Plattform-Code-Editor, der für *Windows*, *Mac OS X* und *Linux* verfügbar ist und jede Menge Programmiersprachen unterstützt – zum Beispiel C#, C++, HTML, Java, JavaScript, PHP, Objective-C, Python, Ruby oder XML.

Um Ihnen alle großen und kleinen Themen der Build 2015 vorstellen zu können, würde ich wahrscheinlich mehrere Seiten benötigen. Sollten die drei vorgestellten Themen Visual Studio 2015, Universal Platform Bridges und Visual Studio Code Ihr Interesse geweckt haben, werfen Sie doch einmal einen Blick auf unsere Build-News (<http://aka.ms/BUILD-News>), dort haben wir alle relevanten Informationen für Sie aufbereitet.

Bevor Sie nun den Release Candidate von Visual Studio 2015 testen oder sich Visual Studio Code installieren, habe ich noch einen letzten Tipp für Sie: Kennen Sie alle kostenfreien und deutschsprachigen Angebote von Microsoft für Entwickler? Werfen Sie einen Blick auf unsere Übersicht ([http://aka.ms/MS\\_Dev\\_Offerings](http://aka.ms/MS_Dev_Offerings)) – *ich wette, Sie werden über die Menge und Vielfalt überrascht sein.*

Ihr Kay Giza



**Kay Giza** ist Marketing Manager bei der Microsoft Deutschland in der Developer Experience & Evangelism (DX) Group. Er informiert über aktuelle und zukünftige Microsoft-Technologien für Entwickler. Sie erreichen ihn via Twitter (@KayGiza), via [msdn.de](http://msdn.de), [techwiese.de](http://techwiese.de) sowie über seinen Blog unter [Giza-blog.de](http://Giza-blog.de)